

امروزه ابزارها نقش مهمی در فرایند تولید نرم افزار بازی می‌کنند. یکی از ویژگی‌های آنها این است که مصنوعات خود را در قالبی استاندارد (مثل XML) ذخیره می‌کنند تا قابل استفاده توسط ابزارهای دیگر نیز باشند. در این پروژه ابتدا یک ساختار به صورت گرامر BNF برای توصیف متنی گرافها باید ارائه شود و سپس ابزاری طراحی شود تا با دریافت یک متن گراف، آنرا به صورت گرافیکی ترسیم کند.