

۱- بکارگیری الگوهای طراحی GoF و Modern در .Net- Framework.

الگوهای طراحی تکنیکهای پیشرفته شیءگرا هستند که برای انواع مسائل طراحی که مکرر با آنها در کارهای طراحی نرم افزار مواجه می شویم قابل استفاده هستند.

با توجه به فاصله‌ای که از تعریف تا بکارگیری آنها در محیطهای توسعه مختلف و در قالبهای کاری متنوع وجود دارد، تلاش برای بکارگیری آنها در محیطهای توسعه‌ی مرتبط با .Net. با یک مثال عملی از ارزش زیادی برخوردار است.

این پروژه که با هدف آشنایی دانشجوی مهندسی کامپیوتر (گرایش نرم افزار) با این مفاهیم و بکارگیری واقعی آنها تعریف شده است، متمرکز بر مطالعه‌ی یک بسته‌ی آموزشی به نام Design Pattern Framework می‌باشد که فصول آن علاوه بر مطالعه باید در عمل نیز مورد تجزیه و تحلیل قرار بگیرد.

در این بسته علاوه بر آموزش مفاهیم، نمونه‌های مختلفی از بکارگیری آنها وجود دارد و در نهایت یک سیستم واقعی که از این الگوها استفاده شده است، معرفی شده است. این سیستم یک نمونه‌ی واقعی معماری و طراحی حرفه‌ای نرم افزار می‌باشد که با جدیدترین نگارشهای محیط توسعه .Net. نیز ارائه شده است.

تجربی که در انجام این پروژه برای دانشجو به عنوان دستاوردی ارزشمند می‌تواند محسوب شود عبارت است از :

- . آشنایی با الگوهای طراحی و بکارگیری واقعی آنها در محیط .Net.
- . بررسی مستند طراحی و معماری حرفه‌ای در یک نرم افزار با تعریف مشخص
- . آشنایی با ASP.NET Web Forms Application
- . آشنایی با ASP.NET MVC Application
- . آشنایی با Windows Forms Application.
- . آشنایی با WPF Application